

O Instituto Verbena/UFG torna pública a resposta final esperada da prova dissertativa do Concurso Público para Professor do Ensino Básico, Técnico e Tecnológico do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás 2022.

AGRIMENSURA E CARTOGRAFIA

PROVA DISSERTATIVA

— QUESTÃO 1 —

A resposta deve se centrar nos princípios epistemológicos, teórico-metodológicos e normativos que norteiam a Educação Profissional, Científica, Tecnológica. A resposta deve se centrar, também, nas formas de organização da Educação Profissional, Científica, Tecnológica no tocante aos diferentes níveis e modalidades de educação. A resposta deve conter argumentos respaldados pela Lei n. 9.394 de 1996, a Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional (LDB) e na Lei n. 11.892 de 2008, devendo observar o quadro normativo instituído pela legislação exarada pelo Ministério da Educação e pelo Conselho Nacional de Educação. A resposta deve evidenciar as nuances da organização (da instituição como um todo e, também, em sala de aula) da Educação Profissional, Científica e Tecnológica quando desenvolvida em diferentes níveis e modalidades de educação, como, por exemplo, quando desenvolvida em articulação com o Ensino Médio regular, quando desenvolvida com alunos/as da Educação de Jovens e Adultos ou quando desenvolvida em nível superior.

— QUESTÃO 2 —

- a) Layers são níveis ou camadas de trabalho transparentes e superpostas, utilizadas na elaboração dos desenhos de um projeto, permitindo que ele seja elaborado por partes. Dessa forma, cada parte pode ser feita em uma folha separada e, para ter a visão total do projeto, basta sobrepô-las.
- b) É possível determinar os modos de apresentação do desenho e definir as propriedades de cada *layers* separadamente, agregando cor, tipo de linha, ligar ou desligar, congelar, trancar e bloquear a impressão.
- c) Os principais recursos e finalidades são: - Gerenciamento dos *layers* (camadas) (Exemplo: New group filter); - Criação de novos *layers* (camadas) (Exemplo: New); Identificação dos *layers* que estão sendo ou não utilizados (Exemplo: Status); -Definição dos nomes dos *layers* (Exemplo: Name); - Identificação do estado ligado ou desligado dos *layers* (Exemplo: On); - identificar o estado ligado ou desligado das janelas criadas (Exemplo: Freeze); - Identifica o estado travado e destravado dos *layers* vigentes (Exemplo: Lock); - Definição das cores dos objetos *layer* (Exemplo: Color); - Definição do tipo de linha do *layer* (Exemplo: Linetype); - Definição da espessura da linha (Exemplo: Lineweight); - Projeta a cor padrão para ser plotada (Exemplo: Plot style); - Permite exibir ou não o *layer* na impressão (Exemplo: Plot).